

## FICÇÃO INTERATIVA E O SABOR DA LEITURA

*Roberto Nunes Bittencourt (CMSJ-Barra)*  
[robertonbitt@gmail.com](mailto:robertonbitt@gmail.com)

Livro-jogo é uma obra de ficção que permite ao leitor participar da história fazendo escolhas diversas. Em determinados momentos, o leitor (que também é um jogador) tem de escolher ações ou caminhos para que haja o prosseguimento da leitura. Uma decisão leva a outras escolhas, que conduzem a outros caminhos. A reflexão que aqui se realiza parte do pressuposto de que os livros-jogos podem se configurar como um excelente recurso pedagógico para a transposição de um conhecimento meramente expositivo para a construção ativa dos significados de aprendizagem. Nesse sentido, a reflexão tem por objetivo discutir a utilização de livros-jogos como prática de leitura literária capaz de proporcionar uma experiência emocional rica, conduzindo o leitor ao prazer do texto.

Palavras-chave:

Leitura. Livro-jogo. Ficção interativa.