

VIDEOGAMES COMO INSTRUMENTO PARA APRENDIZAGEM DE LÍNGUA ESTRANGEIRA

Lucas Recalde (UEMS)

lucasrecalde@gmail.com

Taís Turaça Arantes (UEMS)

taistania@gmail.com

Nataniel dos Santos Gomes (UEMS)

natanielgomes@uol.com.br

O presente trabalho é resultado de uma pesquisa realizada no município de Campo Grande (MS), com o objetivo de demonstrar que o ato de jogar videogame pode auxiliar na aprendizagem de uma língua estrangeira, no caso a inglesa. Para responder a questão foram entrevistadas diversas pessoas entre homens e mulheres da classe média na faixa dos vinte aos trinta anos de idade. Sobre a elaboração da pesquisa, limitamos a mesma para jogos do gênero RPG (*role playing game*) em que o jogador é responsável por um determinado personagem, que realiza missões e trabalhos dentro do game e oriundos da época em que eles vinham somente em inglês, visto os atuais possuem a opção de tradução para o português brasileiro.