

A UTILIZAÇÃO DE RECURSO AUDIOVISUAL NO PROCESSO DE APRENDIZAGEM DA LÍNGUA INGLESA

Luzia Angélica Moreira Machado (UFT)
acilegnamoreira@yahoo.com.br

Diante do desenvolvimento tecnológico em que o mundo se encontra, percebe-se a grande necessidade de buscar alternativas que atraiam a atenção e desperte no aluno o interesse em estudar a língua inglesa. Nesse sentido a utilização de recurso audiovisual como ferramenta complementar é de grande importância. A obra cinematográfica, por exemplo, devido suas especificidades artísticas e linguísticas, é um valioso instrumento de pesquisa e análise social sendo também de grande valia para o educador, pois trabalha tanto com elementos subjetivos quanto da dinâmica das relações sociais. A exibição de filmes é capaz de trazer ao aluno uma realidade que uma aula tradicional não traria, além de contribuir para o processo de seu desenvolvimento cognitivo, bem como fixar sua atenção. Entende-se que a escola é um centro de formação educacional, cabendo aos professores uma boa utilização das tecnologias inovadoras disponíveis e contribuindo, assim, para o desenvolvimento dos alunos de forma prazerosa com qualidade. Os recursos audiovisuais mais utilizados no meio familiar e educacional são: internet, televisão e DVD. Esses recursos, além de permitirem o desenvolvimento auditivo e visual, também compartilham diversas informações entre as pessoas num contexto ampliado e com a globalização, diminuindo as distâncias. Considerando o aprendizado da língua inglesa como parte de um dos processos da socialização, temos como objetivo principal utilizar a linguagem audiovisual, incentivando a leitura de imagens em movimento que está intimamente ligada ao que somos e ao que vivemos. Podemos também perceber a relação social e cultural que essa prática proporciona a quem dela faz uso. Com isso podemos ampliar a capacidade cognitiva do aluno, proporcionando-lhe outra forma de ver e entender o mundo a partir de sua cultura, compreendendo seus significados de forma eficiente e inovadora.