

## UMA ANÁLISE DA LINGUAGEM DOS JOGADORES DO DOTA

*Táís Turaça Arantes (UEMS)*

[taistania@gmail.com](mailto:taistania@gmail.com)

*Nataniel dos Santos Gomes (UEMS)*

[natanielgomes@hotmail.com](mailto:natanielgomes@hotmail.com)

Quando um indivíduo se comunica com o outro sempre há um objetivo de tornar aquele assunto comum a quem está interessada a mensagem. Sua fala está inserida em uma língua, como já afirmava Saussure, que é composta por diversas normas. Nesse sentido, aquele indivíduo que não conhece aquela norma pode ter a sensação de que a comunicação daqueles outros indivíduos é algo sem sentido, quando na verdade, o que acontece é que somente aqueles que pertencem ao grupo é que estão inteirados das expressões utilizadas pelos mesmos. Sendo assim o presente trabalho foi realizado com a intenção de analisar a linguagem escrita e oral de dois grupos de jogadores, em rede, de Defense of the Ancients: Allstars, ou simplesmente, DotA: Allstars. Com a intenção de explicar o que há por traz de cada abreviação e expressão usada pelos jogadores. Ressaltando que a pesquisa foi realizada com dois grupos de Campo Grande – MS, divididos em “A” e “B”, e que os integrantes de cada grupo possuem ou estão cursando nível superior, trabalham e quase na totalidade eram maiores de idade. O material foi colhido e comparado entre “A” e “B”, a fim de mostrar que mesmo os integrantes não se conhecendo pessoalmente, reconhecem a linguagem utilizada em DotA.