

OS NEOLOGISMOS CRIADOS PELOS GAMERS BRASILEIROS

Thales Fernando Vieira (UEMS)

thalesfernandovieira@gmail.com

Nataniel dos Santos Gomes (UEMS)

natanielgomes@uol.com.br

Este trabalho tem como objetivo analisar criações verbais que estão sendo conjugadas e usadas no dia a dia pelas crianças, pelos jovens e pelas adolescentes durante as suas interações, jogando o seu *game* favorito na internet. Os indivíduos chamados *gamers*, falantes do português brasileiro, estão se comunicando por meio de novas formas verbais que advêm dos verbos em inglês dos jogos que fazem parte de seu cotidiano. Essas novas palavras surgiram durante o contato entre estes sujeitos e, rapidamente, tornou-se comum o uso de certas formas novas, aceitáveis e principalmente específicas, dentro do contexto do jogo. Como exemplos, serão trabalhados três verbos criados pelos *gamers*: "dropar", "buffer" e "farmar".