

# A RELEVÂNCIA DO CRIAR COMO UM DIREFENCIAL PARA A AQUISIÇÃO E DESENVOLVIMENTO DA LINGUAGEM

*Elizabeth Matilda Oliveira Williams* (UENF)

[fgabethwilliams@hotmail.com](mailto:fgabethwilliams@hotmail.com)

*Moniki Aguiar Mozzer Denucci* (UENF)

[moniki\\_denucci@hotmail.com](mailto:moniki_denucci@hotmail.com)

*Carlos Henrique Medeiros de Souza* (UENF)

[lilianebarreto@gmail.com](mailto:lilianebarreto@gmail.com)

*Leonard Barreto Moreira* (UENF)

[leonardbarreto@id.uff.br](mailto:leonardbarreto@id.uff.br)

## RESUMO

Este artigo foi realizado, pensando na importância do uso de criar material de sucata como um auxílio no aumento do processo de desenvolvimento da aquisição da linguagem para crianças, pois há algumas décadas, a criança brincava através de talentos passados pelos avós, pais, tios, vizinhos, enfim a criança brincava com o que tinha em mãos, mas ao longo dos anos, houve uma mudança nesse brincar, bem como também os brinquedos e aquelas habilidades e saberes foram sendo deixados para trás. Antes os brinquedos eram criados e preparados, conforme a condição e a criatividade, hoje são fabricadas pelas indústrias que produzem brinquedos em grandes proporções. Antes se criava hoje se compra pronto, ou seja, a brincadeira começava com a imaginação, criação e gerava um equipamento, aumentando o raciocínio lógico da criança. Diante desse exposto acima, justificou-se a realização dessa pesquisa. O objetivo geral do trabalho foi mostrar que a brincadeira favorece tal evolução neste percurso, tendo como objetivo específico observar como esse material auxilia na construção progressivamente da aquisição linguística de forma criativa e verificar o custo comparado do material produzido aos dos brinquedos industrializados. A pesquisa teve como metodologia o levantamento bibliográfico com o apoio de livros, artigos e publicações. Concluiu-se que os profissionais da educação, inserindo o fonoaudiólogo, têm um papel fundamental neste desenvolvimento, pois com a criação de brincadeiras e jogos com sucatas a aquisição de linguagem se dá de forma ainda mais favorável no decorrer do desenvolvimento infantil.

### Palavras-chave:

Desenvolvimento. Linguagem. Sucata.

### ABSTRACT:

This article was carried out, thinking about the importance of the use of creating scrap material as an aid in increasing the process of developing language acquisition for children, because a few decades ago, the child played through talents passed on by grandparents, parents, uncles, neighbors, finally the child played with what he had in hand, but over the years, there was a change in this play, as well as toys and those skills and knowledge were being left behind. Before toys were created and prepared, according to condition and creativity, today they are manufactured by industries that

produce toys in large proportions. Before it was created today if it was bought ready, that is, the game began with imagination, creation and generated an equipment, increasing the logical reasoning of the child. In view of this above, this research was justified. The general objective of the work was to show that play favors this evolution in this path, having as specific objective to observe how this material helps in the construction of linguistic acquisition in a creative way and verify the cost compared to the material produced with those of industrialized toys. The research had as methodology the bibliographic survey with the support of books, articles and publications. It was concluded that the education professionals, inserting the speech therapist, have a fundamental role in this development, because with the creation of games and games with scraps the acquisition of language is even more favorable in the course of child development.

**Keyword:**

**Development. Language. Scrap.**

## ***1. Introdução***

Há algumas décadas, a criança brincava através de habilidades, talentos passados pelos avós, pelos pais, tios, pelos vizinhos, enfim a criança brincava com o que tinha em mãos, mas ao longo dos anos, houve uma mudança na maneira de brincar, bem como também os brinquedos e aquelas habilidades, saberes foram sendo deixados para trás.

Antes os brinquedos eram criados e preparados, feitos conforme a condição e a criatividade, hoje são fabricadas pelas indústrias que produzem brinquedos em grandes proporções. Antes se criava, hoje se compra pronto, ou seja, a brincadeira começava como a imaginação, criação e gerava um equipamento, aumentando o raciocínio lógico da criança. Atualmente o lúdico se tornou algo em extinção para muitos (BUENO, 2010).

Sendo assim, pode-se notar que no Brasil ocorreu um aumento relevante na produção de lixo, até maior que o crescimento populacional. Lenharo (2015), destaca que, no período de 2003 a 2014, a geração de lixo aumentou em média 25%, enquanto a taxa de crescimento populacional foi de 6% e que cada brasileiro passou a gerar 1,062kg de resíduos sólidos diariamente. Tais informações geraram dúvidas de como será que tudo o que olhamos como lixo, na verdade é lixo e será que tudo aquilo que se rejeita realmente é descartável.

Este trabalho busca esta reflexão a frente de algo que é tão abundante e tão mal utilizado, o lixo seco, que é reaproveitável, tal como papel, plástico, vidro, metais, que podem ser transformados em brinque-

dos ou jogos pedagógicos e terapêuticos contribuindo para o desenvolvimento da aquisição da linguagem das crianças, sendo usado de forma lúdica em brincadeiras, proporcionando uma meditação entre o real e o imaginário.

Numa ótica adulta o lixo é sujo, imundo, descartável. Para uma criança estas simples sucatas podem se tornar, um barquinho, um instrumento de som, um avião, ou seja, um mundo de criações que vão muito além do que pensamos. Segundo Machado (1994), o brinquedo sucata permite a quem brincar, desvendá-lo, ressignificá-lo, pois é um objeto que possui inúmeros sentidos que não são óbvios e nem estão evidentes.

Segundo Mousinho (2008), a educação tem um papel fundamental nos primeiros anos de vida de uma criança, pois muitas dessas aparecem com diversos problemas no desenvolvimento da linguagem, mas os problemas não estão somente na parte estrutural ou cognitiva destas crianças, e sim na base emocional, social.

O exposto acima justificou a importância da realização deste trabalho. Este trabalho teve como objetivo geral mostrar que a brincadeira favorece tal evolução neste percurso e como objetivo específico: auxiliar na construção progressivamente da aquisição linguística de forma criativa e verificar o custo comparado aos brinquedos industrializados.

A pesquisa teve como metodologia o levantamento bibliográfico com o apoio de livros, artigos e publicações referentes ao tema citado.

## **2. Referencial teórico**

Segundo Vygotsky (1981), o conhecimento é o produto da interação entre a pessoa e o meio, sendo o meio entendido como algo social e cultural, não apenas físico, por isso, tem sido importante saber dos pacientes que chegam às terapias se os mesmos são providos ou desprovidos de recursos financeiros e rico em estímulos ambientais.

Por meio de brincadeiras com estímulos psicossociais, as crianças tem a possibilidade de representar o mundo em suas cabeças, estimulando o pensamento imaginativo e representando corporalmente esse imaginário, o que vê e como interpreta o que a cerca.

Segundo Klisys e Fonseca (2008), a imaginação (imagem em ação) amplamente estimulada no jogo simbólico é uma capacidade que caracteriza o ser humano, que o diferencia das demais espécies. Figuras

(imagem) de super-heróis, pais, profissionais e seres fantásticos são vivenciadas na atuação da criança em seu faz-de-conta (ação). Desta maneira, o brincar perpassa tanto o conhecimento de mundo quanto a formação pessoal e social.

Quando se trata de reduzir gastos e reaproveitar materiais sucateados, procura-se trazer a realidade dos responsáveis dos pacientes ao conceito dos 3 Rs da sustentabilidade (Reduzir, Reutilizar e Reciclar), o qual daremos mais ênfase ao reutilizar e reciclar, que são ações práticas, visando minimizar o desperdício de materiais e produtos, além de poupar a natureza da extração inesgotável de recursos. Adotando estas práticas, é possível diminuir o custo de vida reduzindo gastos, além de favorecer o desenvolvimento sustentável e usar estes recursos como ferramentas terapêuticas em consultórios, clínicas, hospitais e escolas (ARANTES, 2017).

Figura 1: 3 Rs.



Fonte: Arquivo pessoal.

A sucata é um suporte para a atividade infantil, porém alguns cuidados devem ser tomados no seu uso. Não é com todo o material descartável que a criança pode brincar, além disso, é necessário que este material esteja limpo, organizado e não ofereça perigo. Sendo assim é preciso distinguir sucata de lixo.

Segundo Andrade (1994), o essencial não é o objeto em si, mas a construção de jogos e brinquedos que a tal possa de oferecer a levar a criança a desenvolver seu pensamento. O principal é como um objeto de sucata pode contribuir no contexto do jogo, não sendo qualquer coisa jogada fora que serve, cada elemento deverá ter uma função específica, seu lugar próprio na organização que faz parte do processo de criação. O uso de sucata (lata) leva a criança a desenvolver o simbolismo, imitação, ritmo, atenção, concentração, curiosidade, exploração e interação social com um ambiente lúdico criado especialmente para a criança tem como objetivo estimular a criatividade, desenvolver a imaginação, a comunicação e a expressão, incentivar a brincadeira do faz de conta, a dramatiza-

ção, construção, a solução de problemas, a socialização, a vontade de inventar, colocando ao alcance da criança uma variedade de atividades que, além de possibilitar a ludicidade individual e coletiva, permite que ela construa seu próprio conhecimento (SANTOS, 2007).

Jogos, brinquedos e brincadeiras fazem parte do mundo da criança, pois o brincar está presente na humanidade desde o início, logo o brincar antecede a humanidade. O brincar, portanto, é uma atividade natural, espontânea e necessária para a criança, constituindo-se, por isso, em peça importante para a sua formação (DIDONET, 1994).

Machado (1994) afirma que o brinquedo, objeto manipulável, é o suporte da brincadeira que tem uma relação íntima com a criança quando esta exerce uma ação, ou seja, quando mergulha no lúdico. A brincadeira é a ação de brincar, um divertimento e o brincar é uma forma lúdica de enorme valor para a criança, à medida que a ajuda a aprender sobre as pessoas e coisas do mundo exterior aprendem a competir, cooperar e a conviver como um ser social, promovendo ainda sua auto-imagem e auto-estima. As brincadeiras e atividades lúdicas precisam ser inseridas de maneira prazerosa no ambiente familiar e principalmente escolar. O lúdico desenvolve a imaginação, a fantasia, a criatividade, o sentido crítico, entre outros aspectos que ajuda moldar a vida da criança e futuramente como adulto (KISHIMOTO, 1997).

Segundo Piaget (1998), o brincar é essencial na vida da criança, e as brincadeiras devem estar presentes na educação infantil, pois é nesse período da vida que a criança ganha aspectos de sua formação. Portanto, ao brincar ela desenvolve capacidades importantes como a atenção, a memória e a imitação, ela explora e reflete sobre a realidade e a cultura na qual estão inseridas.

Segundo Rojas (2007), o brincar infantil, não é sem nenhum valor, o brincar desperta fantasias que chegam a influenciar diretamente a formação e a estruturação do pensamento da criança. O brincar não significa apenas recrear-se, pelo contrário, é através do brincar que a criança se comunica consigo mesma e com o mundo.

Para Piaget (1990) as características dos jogos simbólicos são: liberdade de regras, desenvolvimento da imaginação e da fantasia, ausência de objetivo explícito ou consciente para a criança, lógica própria com a realidade, assimilação da realidade ao “eu”. Como sabemos, a função-simbólica substitui os objetos reais por símbolos, signos, palavras e representações que evocam na sua ausência. Esta ausência e a situação

onde existem objetos ausentes , é o pensar ou relacionar -se com eles (PAULUS, 1975).

Para Kuhn (2016), a linguagem tem um papel fundamental nos primeiros anos de vida de uma criança, pois muitas dessas aparecem com diversos problemas no seu desenvolvimento, porém os problemas não estão somente na parte estrutural ou cognitiva delas e sim na base emocional e social. No desenvolvimento da linguagem, a troca de turnos significa quando uma pessoa fala, enquanto a outra escuta, então ocorre a troca de turno e quem estava escutando, agora responde e quem estava falando agora só escuta. O diálogo existe, porque uma pessoa fala, a outra escuta e depois ocorre a troca de turno (AZEVEDO, 2012).

Em uma brincadeira a dois , ou em grupo , é natural que haja o r evezamento de sua vez , em que a criança participa , e tem que esperar a vez dos outros até que possa participar novamente . Dessa forma, a criança estará se preparando para realizar a troca de turno, que é tão importante na comunicação e na fala, além de perceber também, que não é o centro de todas as atenções, que existe outras pessoas tão importantes como ela . Este é um aspecto importante para que a criança comece a perceber, a aceitar e respeitar regras de convívio social (MILIONS,2016).

É essencial, um direito garantido por lei e preconizado pela ONU desde 1959, a Declaração Universal dos Direitos da Criança, aprovada na Assembleia Geral das Nações Unidas em 1959 e fortalecida pela Convenção dos Direitos da Criança de 1989 enfatiza que toda criança terá direito a brincar e a divertir -se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantirem a ela o exercício pleno desse direito. O Brasil foi signatário dessa convenção. A Constituição Brasileira e o Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA) também asseguram esse direito que, neste ano, foi fortalecido com o Marco Legal da Primeira Infância (Lei 13.257/2016).

A nova legislação coloca a criança desde o nascimento até os 6 anos como prioridade no desenvolvimento de programas, na formação dos profissionais e na formulação de políticas públicas. Sobre brincar, o Marco Legal indica que a União, os estados, o Distrito Federal e os municípios deverão organizar e estimular a criação de espaços lúdicos que propiciem o bem-estar, o brincar e o exercício da criatividade em locais públicos e privados onde haja circulação de crianças. Também devem zelar pela fruição de ambientes livres e seguro sem suas comunidades (Portal do Senado, 2016).

### **3. Criando brinquedos, jogos e recursos terapêuticos através da sucata para o desenvolvimento da linguagem:**

1 – Telefone de lata: Esse material tem como função desenvolver a trocas de turnos, só sendo possível brincar se existir o respeito de quando um fala o outro ouve. No desenvolvimento da linguagem de uma criança é essencial existir a troca de turno para trabalhar as habilidades comunicativas.

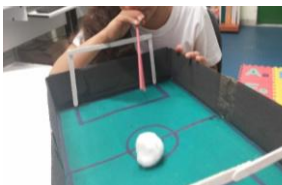
Figura 2: Telefone de lata.



Fonte: BARBOSA, (2010).

2 – Futebol de sopro: Esse material tem como função trabalhar a respiração nasal, o indivíduo respira pelo nariz e sopra pela boca para mover a bolinha até o gol.

Figura 3. Futebol de sopro



Fonte: PAULA, (2015).

3 – Mini fone de cano PVC: Esse material proporcionar ao indivíduo o retorno auditivo do treino ou automatização dos sons que a criança tinha alterado e agora já consegue emitir. Pode-se também realizar bombardeios auditivos, ou seja, proporcionando ao cérebro repetidas vezes o som amplificado, fazendo a memorização do fonema e levando a repetição ou conversação entre a criança e outra pessoa, estimulando assim o aumento do vocabulário e o discurso dela mesma. Utiliza-se joelho e cano de PVC.

Figura 4: Telefone de cano PVC.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

4 – Megafone Acústico Garrafa: Esse material serve para amplificar o som. A criança colocará a boca na entrada da garrafa e emitindo alguns sons, sílabas, palavras ou frases, saindo pela parte cortada da garrafa através do som amplificado.

Figura 5: Garrafa de leite cortada (foto retirada pelo autor).



Fonte: Acervo pessoal do autor.

Figura 5.1: Megafone Acústico.



Fonte: Acervo pessoal do autor.



5 – Telefônico articulado: Esse material é realizado através de um pedaço de mangueira articulável (sanfonado) de ½ com 100cm com um corte no bico de duas garrafas de refrigerante de 2 litros, utilizando a fita durex para amarrar, colando-a no bico da garrafa pet as extremidades da mangueira, formando assim um telefone. Sua função se dá como bombardeio auditivo do profissional com a criança ou comela e outras mesmas, produzindo palavras entre outros.

Figura 6: Telefone articulado.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

Figura 6.1: Telefone articulado.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

6 – Garrafa de leite: Utiliza-se uma garrafa de leite ou um frasco de iogurte de 1 litro ou mais com a função de realizar exercícios de tonicidade dos músculos orofaciais (língua, bochechas, lábios) melhorando assim a hipotonia ou rigidez da face. Esse material é um recurso obtido pelos fonoaudiólogos para estimular as crianças que apresentam redução do tônus dos músculos da face.

Figura7: Garrafa de leite.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

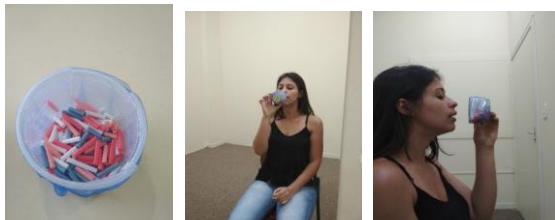
7 – Copo com Canudinhos: Usa-se um copo de iogurte, podendo ser transparente, tule e canudos de refrigerante cortados com 1, 5 cm, cortando a tela na medida da boca do copo, em seguida colocando os pedacinhos de canudo dentro do copo e colando a tela na parte superior do copo com cola quente. Esse material tem a função de trabalhar a coordenação, adequação da respiração e treinar os fonemas alterados e já obtidos, diferenciando os fonemas surdos dos sonoros (sonoros – os palitos não mexem ; os surdos os palitos mexem).

Figura 8: Copo com Canudinhos.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

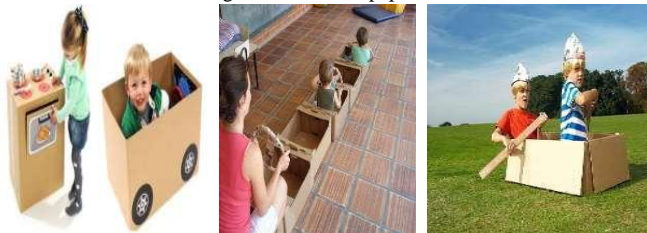
Figura 8.1: Copo com Canudinhos sendo emitido sons.



Fonte: Acervo pessoal do autor.

8 – Caixa de Papelão: utiliza-se uma caixa de papelão para a criança brincar de se esconder, de carro, de trem, foguete, uma casinha, usando a imaginação, com isso, a criança não terá limites, assim irá desenvolvendo idéias que nem o adulto imagina.

Figura 9: Caixa de papelão.



Fonte: Franco, 2012.

9 – Tambor de lata de leite: Usa-se uma lata de leite, elástico e bexiga vazia com a função de trabalhar a repetição, atenção, cores, ritmo, coordenação motora podendo ter troca de turno com as batidas na lata.

Figura 10: Tambor de lata de leite.



Fonte: LINNA (2013).

#### 4. Conclusão

Concluiu-se, neste trabalho, que apesar de muitos não terem o pleno conhecimento da utilização da sucata em ambiente terapêutico, muitos tem rompido esta barreira. A elaboração de brinquedos, fáceis e baratos, tem-se mostrado eficazes em trabalhos de crianças com déficits de aprendizagem. Não é só o fato de colocar um brinquedo na mão da criança, mas sim fazê-lo descobrir, e desenvolver a comunicação.

O uso de brinquedos e jogos de sucata leva a criança a desenvolver o simbolismo, imitação, ritmo, atenção, concentração, curiosidade, exploração e interação social. O educador e responsável tem um papel fundamental neste desenvolvimento, pois com a criação de brincadeiras e jogos com sucatas a aquisição de linguagem se faz de forma ainda mais favorável.

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARANTES, Eduardo. *Reciclagem na saúde: os 4 “Rs” da saúde e qualidade de vida*, 2017. Disponível em : <http://beecorp.com.br/blog/reciclagem-na-saude/>. Acesso em: 20 ago. 2018.

AZEVEDO, Cinthia Coimbra de. *Troca de turno na fala na Síndrome de Down*. 2012. Disponível em: <http://cinthiacoimbra.blogspot.com/2012/07/troca-de-turno-na-fala-na-sindrome-de.html>. Acesso em: 20 ago. 2018.

BARBOSA, Marciana. *Fazendo Brinquedos – Fone de lata*. 2010. Disponível em: <http://www.reciclagemesucata.com/2010/09/fazendo-brinquedos-fone-de-lata.html>. Acesso em: 20 ago. 2018.

BUENO, Elisângela. *Jogos e brincadeiras na educação infantil: ensinando de forma lúdica*, TCC, Londrina, 2010.

DIDONET, Vital. O direito de brincar. *Congresso brasileiro de brinquedotecas*, 2, 1994, São Paulo.

FRANCO, Joanna Cordeiro Mello. *Dicas de brincadeiras em grupo atividade inclusiva parte 6*. 2012. Disponível em: [http://johannaterapeutaocupacional.blogspot.com/2012/08/dicas-de-brincadeiras-em-grupo\\_17.html](http://johannaterapeutaocupacional.blogspot.com/2012/08/dicas-de-brincadeiras-em-grupo_17.html). Acesso em: 20 ago. 2018.

KISHIMOTO, T. M. *Jogo, Brinquedo, Brincadeira e a Educação*. 2º ed, São Paulo: Cortez, 1997.

KLISYS, A.; FONSECA, E. *Brincar e Ler para viver: um guia para estruturação de espaços educativos e incentivo ao lúdico e à leitura*. São Paulo: Instituto Hedging-Griffo, 2008.

KUHN, Lílian. *Você sabe o que a Fonoaudiologia pode fazer pelo seu filho?*. 2016. Disponível em: <https://leituriinha.com.br/blog/voce-sabe-o-que-a-fonoaudiologia-pode-fazer-pelo-seu-filho/>. Acesso em: 20 ago. 2018.

LENHARO, Mariana. *Mesmo com política de resíduos, 41,6% do lixo tem destino inadequado*. 2015. Disponível em: <http://g1.globo.com/natureza/noticia/2015/07/mesmo-com-politica-de-residuos-416-do-lixo-tem-destino-inadequado.html>. Acesso em: 20 ago. 2018.

LININHA. *Tambor feito com lata de leite em pó e restos de balão*. 2013. Disponível em : <https://blog.lojaslinna.com.br/tambor-feito-com-lata-de-leite-em-po-e-restosdebalao-pura-diversao-para-a-criancada#.W-OhSZNKjIV>. Acesso em: 20 ago. 2018.

MACHADO, Marina Marcondes. *O brinquedo – sucata e a criança*. São Paulo: Loyola, 1994

MILIONS, Fabiana Arão. *Porque as crianças devem brincar com amiguinhos*. 2016. Disponível em: <https://www.mamaecriaebrinca.com.br/por-que-a-crianca-devebrincar-com-amiguinhos/>. Acesso em: 20 ago. 2018.

MOUSINHO, Renata. *Aquisição e desenvolvimento da linguagem: dificuldades que podem surgir neste percurso*. São Paulo, 2008.

PAULA, Ana. *Enfrentando desafios na educação inclusiva*. 2015. Disponível em: <http://desafiosnaeducacaoinclusiva.blogspot.com/2015/08/futebol-de-sopro.html>. 20 ago. 2018.

PAULUS, Jean. *A função simbólica e a linguagem*. Trad. de Gloria Maria Fialho Pondé. São Paulo: EDUSP, 1975

PIAGET, Jean. *A psicologia da criança*. Rio de Janeiro: Bertrand Brasil, 1998.

PIAGET, Jean. *A formação do símbolo na criança: imitação, jogo e sonho, imagem e representação*. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1990.

ROJAS, Jucimara. *Jogos, Brinquedos e Brincadeiras: O Lúdico e o Processo de Desenvolvimento Infantil*, 2007.

SANTOS, Santa Marli Pires dos e colaboradores. *Brinquedoteca [recurso eletrônico]: sucata vira Brinquedo*. Dados eletrônicos. Porto Alegre: Artmed, 2007.

SENADO. Disponível em: <https://www12.senado.leg.br/cidadania/edicoes/577/brincar-e-um-direito-garantido-pela-onu-e-pela-constituicao-brasileira>. Acessado em: 20 ago. 2018.

VYGOTSKY, L. S. The instrumental method in psychology. In:  
WERTSCH, James (Org.). *The concept of activity in soviet psychology*.  
New York: M. E. Sharpe, Inc. 1981.